

AG - Wahlzettel, Schuljahr 2023/24

Nr		AG	Geleitet von:	Was soll passieren?	Muss ich schon etwas können?	Zeit	Für Klasse		AG Nr	
1.		Schülerzeitung	Hr. Hüsing	Du wirst Teil der Redaktion unseres "Thomaner-Kurier", der in jedem Schulhalbjahr erscheint.	Lesen, Schreiben und Spaß, deine Ideen im Team umzusetzen	13:45 - 15:20	ab 6		1.	Montag
2.		Tutor ShS	Hr. Hemmersbach	Hilf anderen beim Lernen!	Du brauchst eine Empfehlung von einem Fachlehrer.	13:45 - 15:20	9 - 12	2.		
3.		Let's dance!	Fr. Heinrich	Wir machen gemeinsam eine Reise durch „coole“ Tanzstile mit dem Schwerpunkt „HipHop“	Freude an der Bewegung und daran, etwas Neues auszuprobieren!	13:45 - 15:20	5 - 7	3.		
4.		Debattierclub	Hr. Pfarr	Hier trainierst du, schlagfertig zu sein, Argumente zu setzen und deine Meinung zu vertreten.	Nein, sei einfach dabei!	13:45 - 15:20	Ab 8	4.		
5.		Wir lesen!	Fr. Ricken	Wir lesen miteinander und füreinander und haben`s schön!	Das Alphabet!	13:45 - 15:20	5-7	5.	Dienstag	
6.		Blasorchester	Hr. Carmichael	Wir musizieren als Orchester mit Trompeten, Flöten, Posaunen ...	Du spielst seit zwei Jahren ein Blasinstrument.	13:45 - 15:20	7 - 13	6.	Mittwoch	
7.		Chor	Hr. Möhlmann	Gemeinsam singen - mit maximal Spaß	nö	13.15 - 14.00	7 - 12	7.		
8.		Schüler-Eltern-Lehrer-Chor	Fr. Barklage	Wenn du gern singst und das auch mit ganz vielen anderen tun möchtest, schau bei uns vorbei!	Hier musst du "Pavarotti isst Spaghetti" sagen können.	19:00 - 20:00	ab 8	8.		
9.		RoboCup	Hr. Richter	Wir bauen Roboter, programmieren sie und nehmen an Wettbewerben teil.	Du solltest schon an der Donnerstags-AG teilgenommen haben.	13:30 - 15:20	6 - 10	9.		
10.		Robotik-Projekt "Thomas"	Hr. Hanken (Hr. Richter)	THOMAS ist der Name eines Roboters, der im Rahmen eines "Generationenprojekts" konstruiert und gebaut wird.	Die AG findet unter einem Dach mit der Informatik-AG statt.	13:45 - 15:20	9 - 11	10.		

Name: _____ Klasse: _____
 Unterschrift der Eltern: _____
 Ich bin Messdiener bzw. Pfadfinder in Füchtel

AG - Wahlzettel, Schuljahr 2023/24

			Geleitet von:	Was soll passieren?	Muss ich schon etwas können?	Zeit	Für Klasse		AG Nr		
11.		Kunst	Herr Wohlgemuth	Gemeinsam malen, zeichnen, konstruieren, Kunst erkunden, um interessante Kunstprojekte entstehen zu lassen.	Einfach dabei sein!	13:45 - 15:20	Ab 5		11.	Donnerstag	
12.		SaM Schüler als Multiplikatoren ... Motivatoren ... Mutmacher ... Mitsprecher	Fr. Grotehusmann & Referenten des Jugendamtes	Wir werden Präventionsprojekte zu den Themen Medien, Gewalt & Mobbing, Sucht & Drogen an unserer Schule vorbereiten und durchführen.	Interesse und Freude am Reden und Handeln haben.	nach Absprache	8 & SaMs aus der 9		12.		
13.		Chor	Hr. Möhlmann	Singst du gern? Dann bist du hier genau richtig!	Gar nichts, nur gute Laune mitbringen	13.15 - 14.00	5 - 6		13.		
14.		Spanisch	Pater Philipp König	Hablamos español! Spanisch lernen mit Spaß!	Lust und Neugier auf eine neue Sprache und Kultur	13.45 - 15.20	Ab 8		14.		
15.		Theater	Fr. Niehaus	Wir bringen ein Stück auf die Bühne, das wir selbst entwickeln.	Spielfreude und die Bereitschaft, Text auswendig zu lernen und vor Publikum zu spielen.	13:45 - 15:20	7 - 10		15.		
16.		Informatik	Hr. Richter	Wie hart ist Hardware? Wir basteln am PC, bauen Legoroboter und programmieren diese auch.	Du musst den Weg in den Multimediaraum finden.	13:45 - 15:20	5		16.		
17.		Jugendvolleyball	Hr. Landwehr	Wir nehmen an Turnieren teil und spielen viel Volleyball.	Spaß am Mannschaftssport	13:45 - 15:20	5-7		17.		Freitag
18.		Modellbau	Jonas Barthel, Phil Nordiek, Julius Wintermann	Wir konstruieren tolle Balsa-Holzwurfgleiter. Bei Interesse einfach anmelden. Der Termin wird noch bekanntgegeben.	Freude am Konstruieren		Ab 7		18.		

Name: _____ Klasse: _____ Unterschrift der Eltern: _____
 Ich bin Messdiener bzw. Pfadfinder in Füchtel

AG aussuchen und rechts ankreuzen. Name und Klasse eintragen. Abschnitt ausschneiden und bis zum 26.08.2023 beim Klassenlehrerteam abgeben!